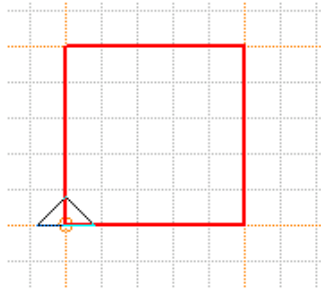


LANGAGE LOGO 3/4

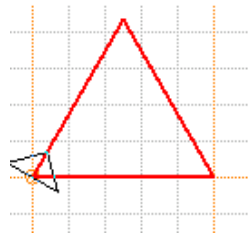
Nommer un ensemble de commandes

Créer un bloc de commande et lui donner un nom :

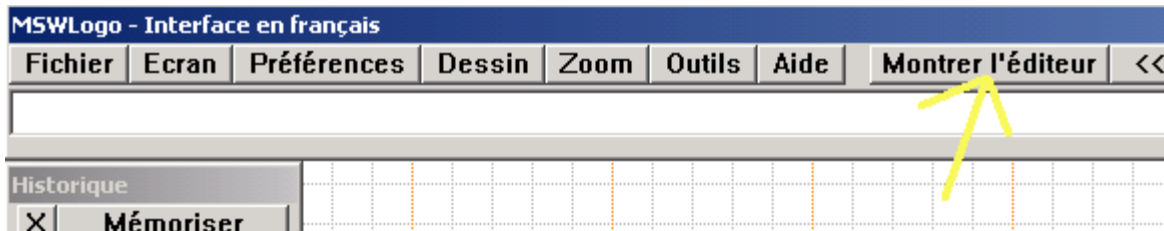
```
POUR CARRE  
répète 4 [ AV 100 TD 90 ]  
FIN
```



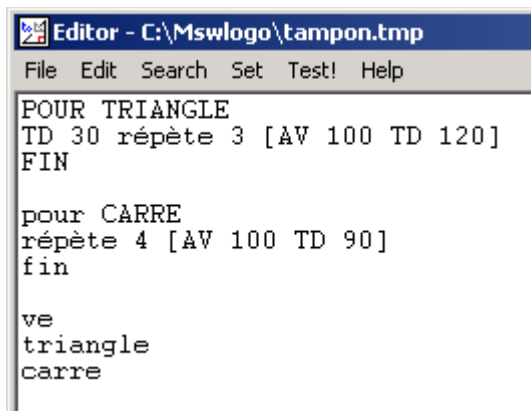
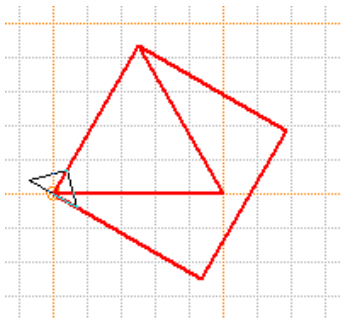
```
POUR TRIANGLE  
TD 30 répète 3 [ AV 100 TD 120 ]  
FIN
```



Utiliser l'éditeur :



Une fenêtre s'ouvre et on peut saisir les commandes à exécuter.



étiquette "bonjour" écrit bonjour à l'écran

fcc [255 0 0] change la couleur du crayon

fcc [valeur_rouge valeur_vert valeur_bleu] les valeurs de couleur vont de 0 à 255

fcp [12 100 12] pour choisir une couleur de fond

fill remplit une forme fermée avec la couleur choisie par fcp

exemple : ve répète 4 [AV 100 TD 90] FCP [0 0 128] AV 10 TD 90 LC AV 10 fill